

09 de abril
día internacional

Internet de las Cosas

Exposición colectiva conmemorativa
ilustraciones y carteles

■ Celebración del día Internacional del Internet de las Cosas ■

En el marco de la conmemoración del día internacional del Internet de las Cosas (IoT), los miembros del Área de Investigación de Nuevas Tecnologías del Departamento de Procesos y Técnicas de Realización, acompañados de un grupo de estudiantes de la licenciatura en Diseño de la Comunicación Gráfica de la División de Ciencias y Artes para el Diseño, reflexionamos acerca de la sociedad global interconectada y, a su vez, analizamos los cambios transformadores en la vida cotidiana a través del internet y sus resultados.

El Internet de las Cosas se ha hecho cada vez más específico y presente en diversos sectores, como es el industrial y productivo, en el de salud, en seguridad militar y de los hogares, en el sector financiero, en la planificación de ciudades inteligentes que controlen el tráfico y ayuden a disminuir la contaminación del aire entre muchos más, así mismo se interpreta la manera en que éste puede influir en los nuevos procesos de comunicación e información.

El Internet de las Cosas permite la transferencia de datos y la generación de información sin la mediación humana, gracias al uso de las direcciones IP (protocolo de internet) con que cuentan los objetos y dispositivos con los que interactuamos. Este cambio en autonomía e independencia que se está produciendo, permite la conexión e interrelación de maquinarias mecánicas con digitales, además de personas, animales y objetos, a través de sistemas computacionales de alta velocidad, con características móviles, con transmisión simultánea y en tiempo real, las cuales permiten, a su vez, la toma de decisiones para resolver problemas específicos.

Podemos vaticinar el potencial de las aplicaciones al servicio del Internet de las Cosas; sin embargo, creemos firmemente que el gran reto se centra en la alfabetización del usuario, además de avanzar en la reducción de costos de la propia tecnología para facilitar los procesos de conectividad para la mayoría de los seres humanos.

Área de Investigación de Nuevas Tecnologías



Internet de las Cosas y la domótica

Oscar Alejandro Alba Castro

Esta infografía está dedicada a las principales aplicaciones del Internet de las Cosas, las cuales están en vías de desarrollo para marcar lo que las personas denominan la 4ta etapa tecnológica.

Smart Home

Casa inteligentes es sin duda uno de los campos de aplicación, en el que el internet de las cosas más ha apostado en los últimos años y en el que más proyectos se llevan a cabo por empresas y particulares.

Las aplicaciones en esta área son muy variadas desde control de temperatura de la vivienda, subir y bajar persianas remotamente.

La IoT abre un montón de oportunidades para los creadores de aplicaciones creativas. un ejemplo es refrigerador inteligente. Compra sus alimentos en línea y son enviados a su casa.

Agricultura inteligente

A pesar de que le está costando arrancar en este medio, si que se está intentando revolucionar la forma en la que trabajan los agricultores.

Usos: monitorizar los cultivos, herramientas de soporte para la toma de decisiones, controlar automáticamente riego, protección de heladas, fertilización.

se convertirá en el campo de aplicación más importante en los países predominantemente agrícola.

Wearables

Encontramos pulseras que nos monitorizan durante todo el día y nos dicen los pasos que hemos andado y las calorías consumidas. relojes inteligentes que se conectan con nuestro Smartphone,

Un el ámbito deportivo también hay un mercado al alza desde relojes que monitorizan nuestro pulso, hasta nuestra cadencia a la hora de correr.

El "ToL" hoy en día abarca cualquier campo de la vida que podamos imaginar. presentamos 3 aplicaciones que cambiarán la manera en la que vemos el mundo.

Información consultada en: https://www.evaluandosoftware.com/campos-de-aplicacion-de-internet-of-things-o-internet-de-las-cosas/?fbclid=IwAR3-vY5uXmn5Ca_lk1IryZczZ9Ca6nOPTj20hot-4Dmy6xWkFntGyv_zel. El día 16/Feb/2021

La aplicación del IoT en la educación

Angélica Lizbeth Bautista Pérez

El Internet de las Cosas en el hogar ayuda a que podamos mejorar nuestra calidad de vida, lograr establecer rutinas más sostenibles, alcanzar metas como la eficiencia energética o crear ecosistemas domésticos más confortables.

Tu hogar y el IoT

La interconexión digital de objetos de uso cotidiano en el hogar es cada vez más frecuente, tecnología conocida como Internet de las Cosas (IoT, por sus siglas en inglés), la cual busca mejorar la eficiencia energética doméstica, a la vez que crear ecosistemas más confortables.

Un hogar inteligente puede contar con diferentes niveles de interconexión; los motivos que suelen impulsar la adopción de esta tecnología son el ahorro energético, la seguridad y el intercambio de información.

3 Motivos para usar IoT en tu hogar

Ahorro

Con un sistema energético conectado, el hogar los consumidores pueden ahorrar en un tono a un 20% al mes.

Seguridad

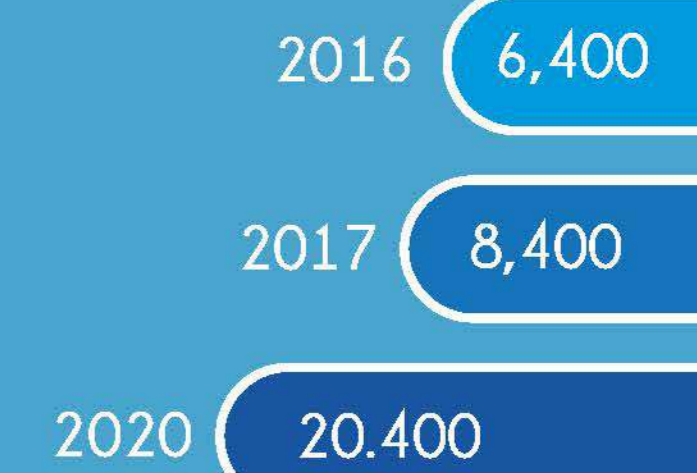
Tiene el poder de alertar al cabeza o al jefe de familia cuando hay algún peligro o se altera algo de la rutina habitual.

Intercambio de información

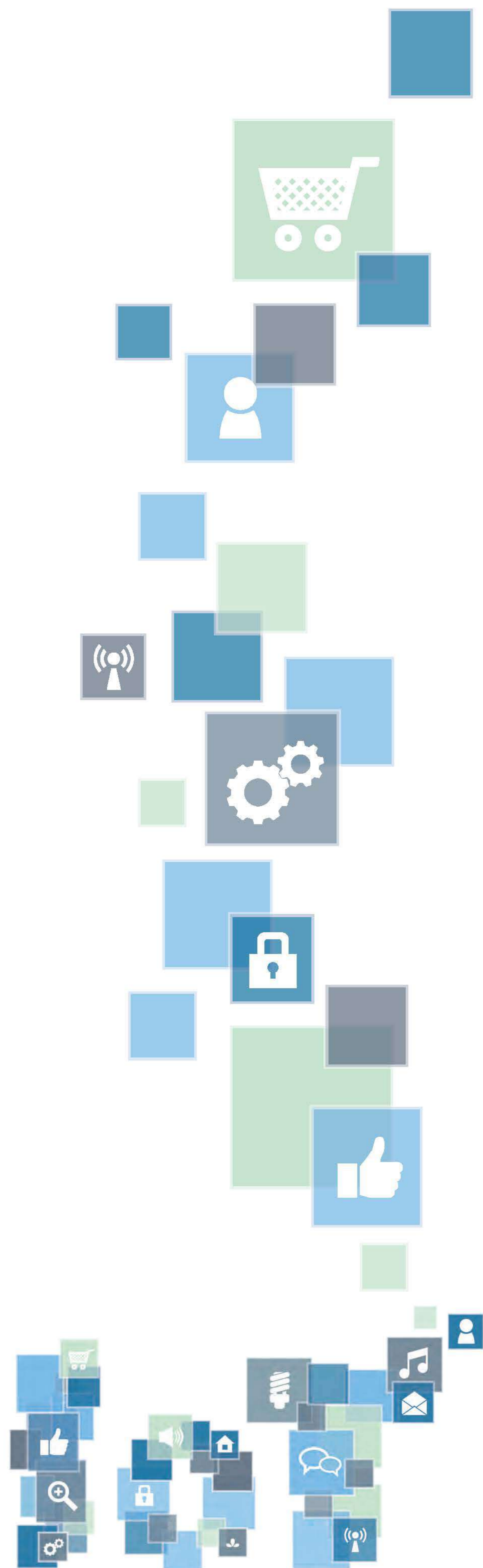
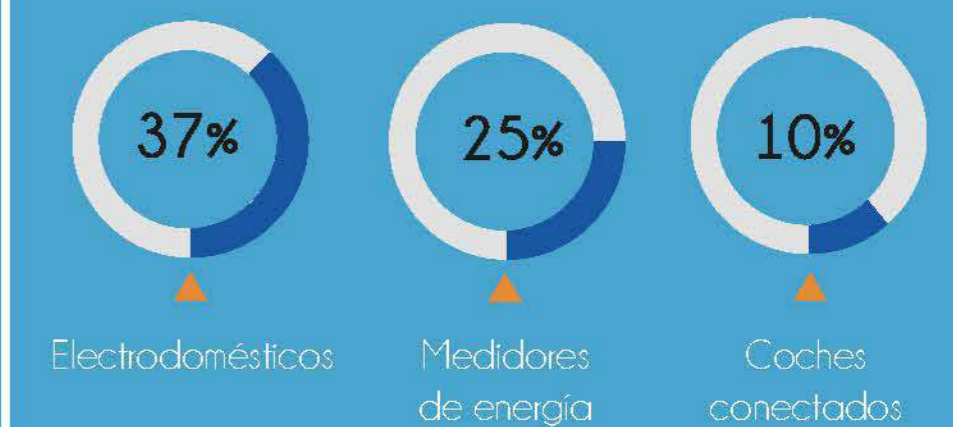
Todos los aparatos domésticos se pueden comunicar e intercambiar información de forma constante y sin problemas entre ellos para generar un "estilo de vida" propio en nuestro hogar conectado.



Objetos conectados



¿Qué dispositivos se usaran los proximos 5 años?



Internet de las Cosas y la Domótica

Lucero Casillas Mendieta

La infografía demuestra la importancia que ha tenido el IoT (*Internet of Things*) en la automatización de viviendas, su funcionamiento en general e introducción a México por empresas dedicadas a la domótica.

INTERNET DE LAS COSAS Y LA DOMÓTICA

En inglés Internet of things IoT (Internet of Things) es la interconexión digital de objetos cotidianos con internet que permite programar eventos específicos remotamente.

El IoT permite que los objetos y aparatos se puedan comunicar e interconectar globalmente mediante el uso de las redes sociales y el internet.

Tiene 3 ramas principales de aplicación: De consumo, Empresariales y de Infraestructura, en la aplicación de consumo se encuentra la automatización del hogar o domótica.

DOMÓTICA

La **domótica** es el conjunto de tecnologías aplicadas al **control y la automatización inteligente de la vivienda**, que permite una gestión eficiente del uso de la energía, que aporta seguridad y confort, además de comunicación entre el usuario y el sistema.

Dentro de una casa inteligente puedes controlar con un dispositivo desde la temperatura dentro de la vivienda hasta pedir a la cafetera prepare un café en la cocina.

El diseño de casas inteligentes proporciona confort, seguridad, accesibilidad, garantiza las comunicaciones y facilita el ahorro energético.

Ofrece una comunicación de entrada a través de sensores y dispositivos por salida a través de acciones y tareas.

Requiere de diversos dispositivos interconectados a internet programados mediante una IP específica dentro del rango de la red local de la vivienda que permite, por ejemplo, prender luces exteriores.

Alexa de la empresa Amazon está introduciendo la automatización de casas a los hogares mexicanos brindando comodidad al dictarle tareas por hacer dentro de tu casa.

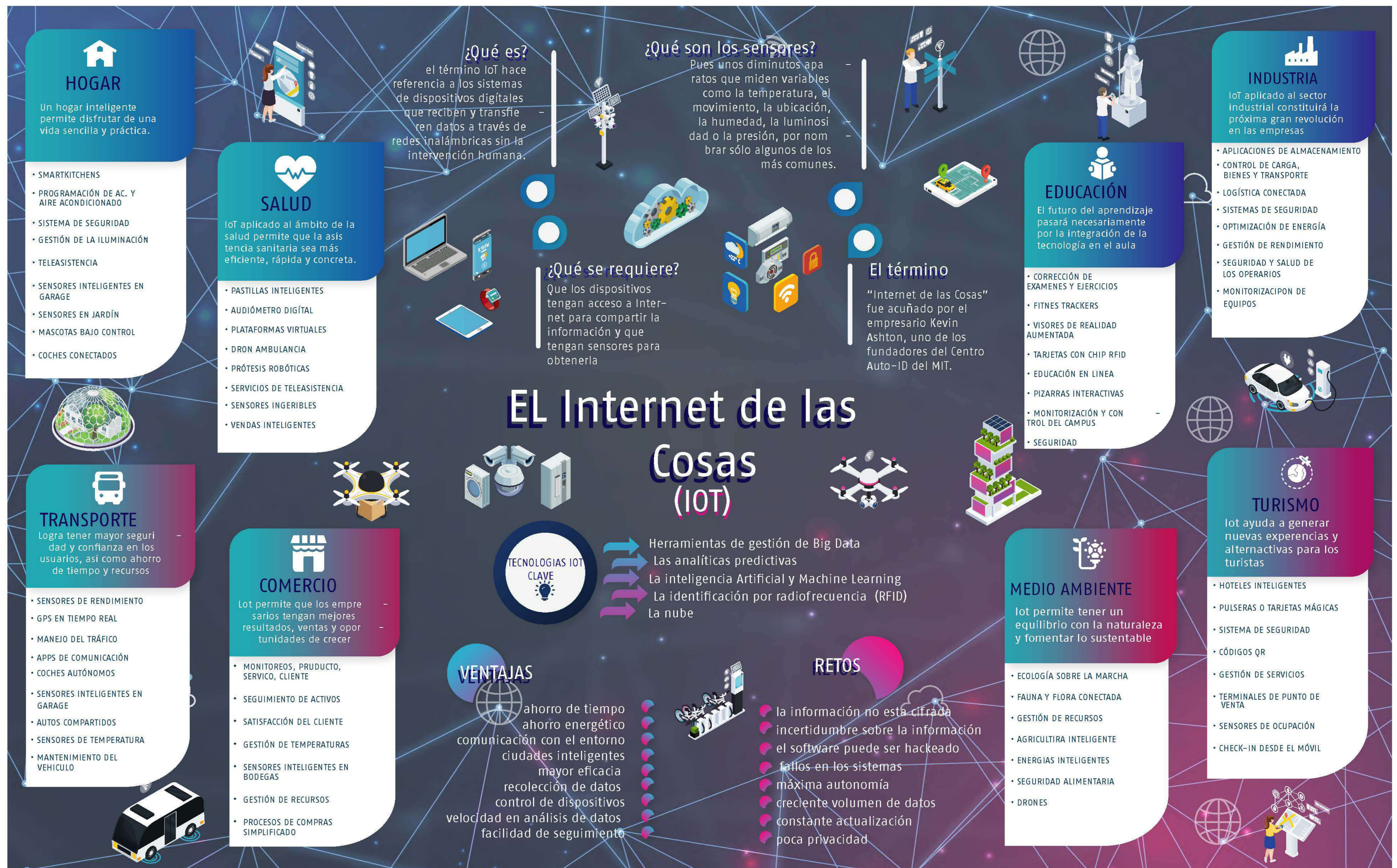
Pueden ser casas sustentables con paneles solares, sistema de ahorro energético, administración y control de los servicios de agua, electricidad y gas que, además de ayudar al planeta disminuyendo la contaminación ayuda económicamente al hogar.

Proporciona mayor seguridad a la casa si se instala un sistema de seguridad automatizado.

Fuente: Torres, J. (2014, 20 octubre). ¿Qué es y cómo funciona el Internet de las cosas? Hipertextual. <https://hipertextual.com/archivo/2014/10/internet-cosas/>
CEDOM. (s. f.). Qué es Domótica. CEDOM | Asociación Española de Domótica e Inmótica. <http://www.cedom.es/sobre-domotica/que-es-domotica>
Ilustración por: Lucero Casillas

IoT en las casas inteligentes

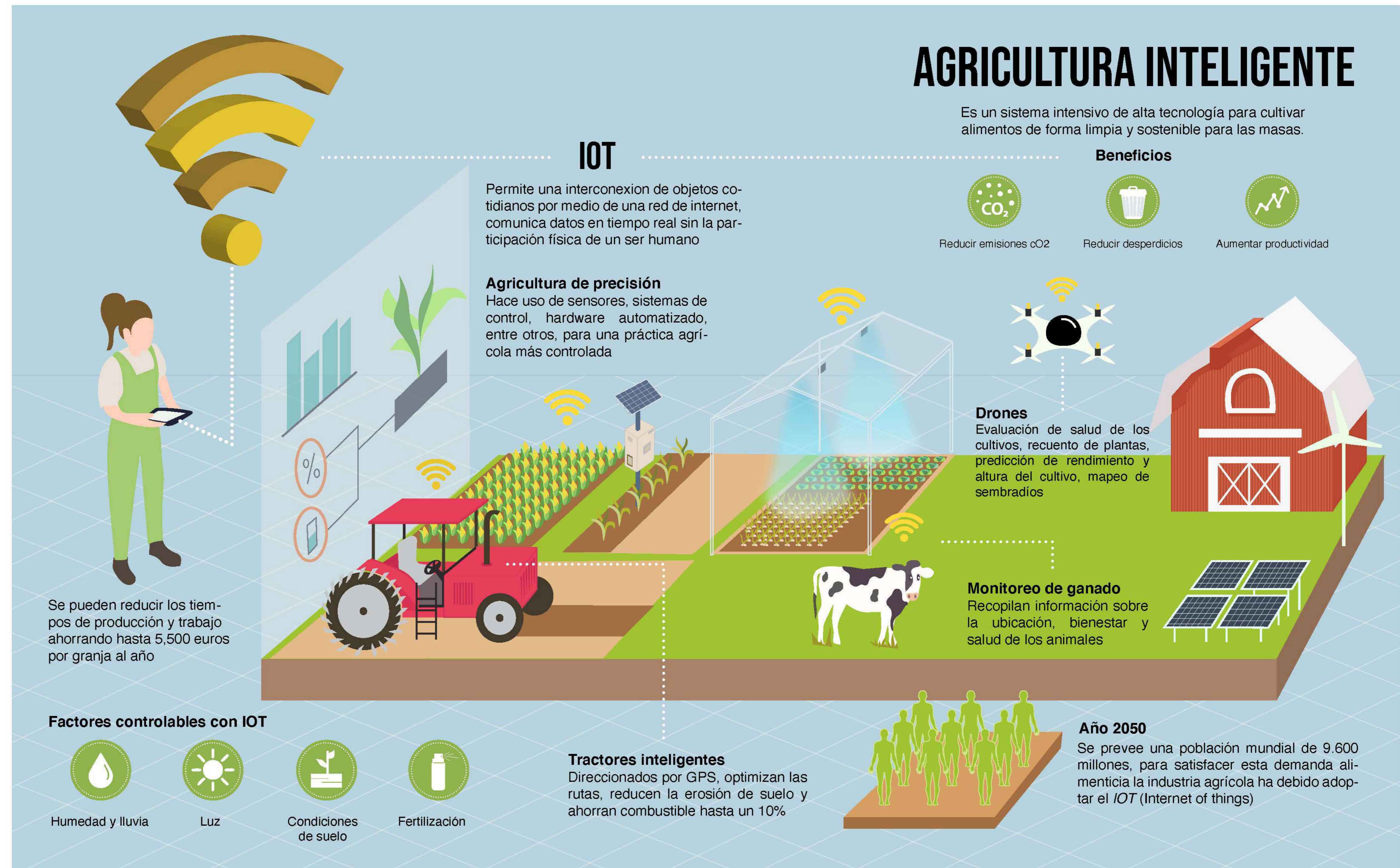
Linda Elizabeth Castañeda Guzmán



Internet de las Cosas y la domótica

Samantha Colín Chavero

La infografía demuestra como la introducción del IoT (*Internet of Things*) ha sido de gran ayuda a distintos sectores como es el sistema agrícola, ayudando a generar mayor productividad, minimizar contaminantes, costos, tiempos de producción y trabajo



Internet de las Cosas

Cruz Molina Yuli Lilia Arely

Esta infografía nos da un panorama general de lo que es el *Internet of Things* (Internet de las Cosas), además de mostrar algunas de sus características principales

IIoT

Describe la red de objetos físicos que llevan sensores integrados, software y otras tecnologías con el fin de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos y sistemas a través de Internet. Estos dispositivos abarcan desde objetos domésticos cotidianos hasta sofisticadas herramientas industriales.

¿Por qué es IoT tan importante?

Se ha convertido en una de las tecnologías más importantes del siglo XXI.

Internet of Things



Fuentes de información:
s/n. ¿Qué es Internet of Things (IoT)?
Recuperado el 16/02/2021, de Oracle
Sitio web: <https://www.oracle.com/mx/internet-of-things/what-is-iot/#link2>
Recursos gráficos de freepik.



22,000 millones de dispositivos conectados a la red aproximadamente



Ahora que podemos conectar objetos cotidianos como aparatos de cocina, vehículos, monitores de bebés a Internet mediante dispositivos integrados, es posible la comunicación fluida entre personas, procesos y cosas.

¿Qué tecnologías hacen posible IoT?

- Tecnología de sensores
- Conectividad
- Inteligencia artificial
- Machine learning y analítica
- Plataformas de Cloud Computing

Por medio de la nube, big data, la analítica y las tecnologías móviles, los objetos físicos pueden compartir y recopilar datos con una intervención humana mínima.



■ El IoT y las Ciudades Inteligentes

Daniela Flores Gutiérrez

La infografía demuestra como la introducción del IoT (*Internet of Things*) en los sistemas urbanos, da soluciones para interconectar y controlar la información dentro de las ciudades, además de dar una sostenibilidad integral.

IoT y Ciudades Inteligentes

Objetivos de las CI

Ahorrar Costes
Minimizar la Huella de Carbono
Optimizar el Flujo de Personas
Aumentar la Calidad de Vida de los Ciudadanos

Transporte Inteligente

Por ejemplo, estacionamientos inteligentes, sistemas de tráfico conectados y vehículos autónomos.

Servicios Públicos Inteligentes

Medición y uso inteligente de electricidad, agua (riego público y reciclado), gas, contenedores inteligentes para la gestión de residuos.

Vehículos Eléctricos

Gestión de estaciones de carga e infraestructura conectada.

Seguridad pública

Por ejemplo, emergencias, monitorización del clima y videovigilancia

Prevención de Desastres Naturales

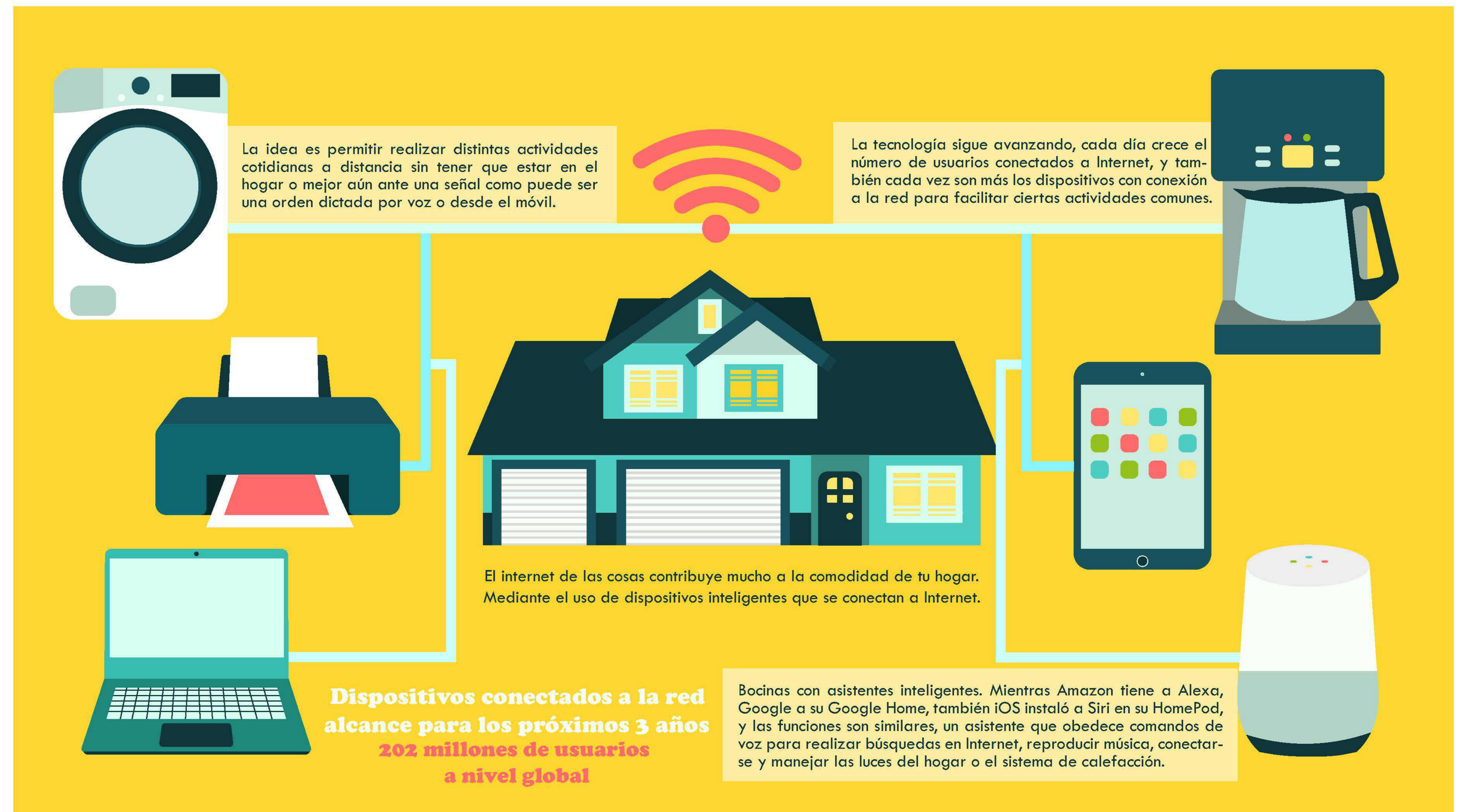
A través de sensores medioambientales se pueden obtener datos sobre diversas variables del lugar como la temperatura, la humedad, el nivel de monóxido de carbono, etc. De este modo, se puede anticipar la aparición de terremotos, huracanes o erupciones de volcanes.



■ IoT en las casas inteligentes

Daniela Daisy Gómez Huerta

Una investigación realizada por la consultora de marketing digital Juniper Research reveló que se espera que la cifra de dispositivos conectados a la red alcance para los próximos 3 años hasta los 202 millones de usuarios a nivel global. Dichos avances permiten al ser humano realizar de forma más sencilla actividades de la vida, los hogares no podían quedar fuera de esta tendencia, muchas son las marcas que han lanzado productos para tener un hogar inteligente, entre estos electrodomésticos, bocinas, lámparas, etc. La idea es permitir realizar distintas actividades cotidianas a distancia sin tener que estar en el hogar o mejor aún ante una señal como puede ser una orden dictada por voz o desde el móvil.



Internet de las Cosas y la domótica

Sandra Gonzalez Bartolo

Los Hogares con IoT

La interconexión digital de objetos de uso cotidiano en el hogar es cada vez más frecuente, tecnología conocida como Internet de las Cosas (IoT, por sus siglas en inglés), busca mejorar la eficiencia energética doméstica y a la vez que crear ecosistemas más confortables.

Energía

La energía solar con el IoT se almacena en baterías que conecta a todo tu hogar, con sensores y aplicaciones te informan el estado de energía que se está utilizando, mejorando la eficiencia.

Gimnasio conectado



Las aplicaciones que miden el ejercicio, los pasos, el sueño, el peso, la presión arterial y otras estadísticas. Más del 50 % de los usuarios de Smartphone utilizan su teléfono para registrar su adiestramiento.

Cocinas inteligentes



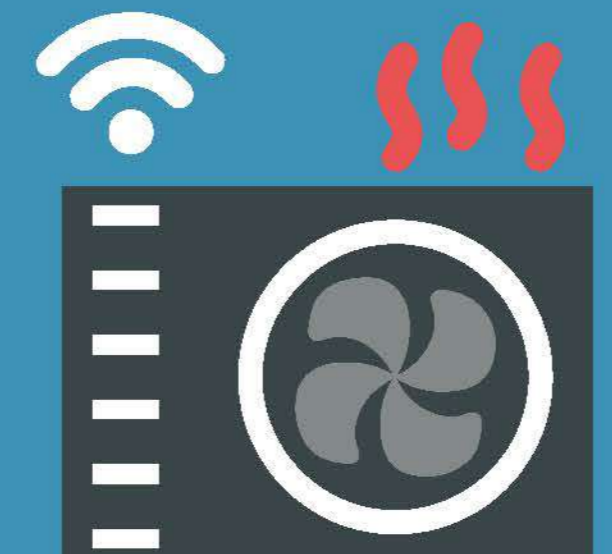
Con aparatos electrodomésticos con mayor eficiencia energética y conectados a la red, que permiten ahorrar tiempo y obtener información en tiempo real desde cualquier dispositivo móvil.

Confort



Es el control de los medios electrónicos para el ocio, todo está a la mano de un click, el ejemplo más claro de esto es que al poner play a tu música comentas que "está muy alto", y de manera inmediata el sistema ajusta, el volumen.

Ahorro energético



Los calentadores inteligentes ayudan a la gestión de los recursos energéticos mediante programación e interconexión de redes, con lo cual hacen más eficiente el consumo de energía al programar la temperatura perfecta a lo largo del día.

Seguridad

En el caso de la seguridad, la idea es crear una red encargada de proteger tanto bienes patrimoniales como la seguridad de las personas y su salud.

Autos

IoT localiza en todo momento el coche, busca plazas de aparcamiento libres, crea historiales de rutas y te ayuda a estacionarte.

Fuentes

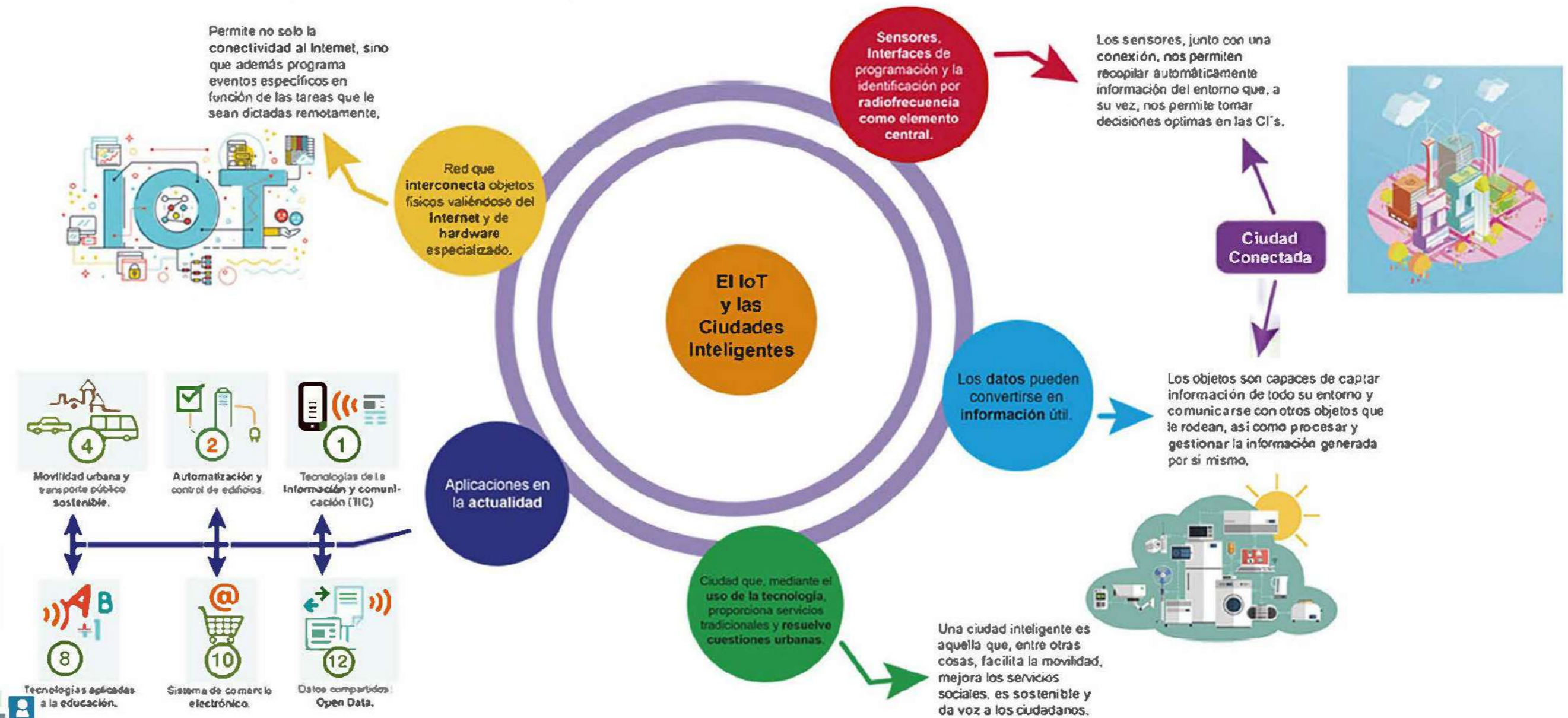
(2020, 22 octubre). El Internet de las Cosas y cómo se Aplica en Hogares Inteligentes. Lobbyfix. <https://lobbyfix.com/blog/el-internet-de-las-cosas-en-el-hogar/>

L. (2020, 22 octubre). El Internet de las Cosas y como se Aplica en Hogares Inteligentes. Lobbyfix. <https://lobbyfix.com/blog/el-internet-de-las-cosas-en-el-hogar/>

El IoT y las Ciudades Inteligentes

Hernández Chávez Hugo

La infografía demuestra como el alcance de la utilidad del "Internet of Things" en las ciudades es muy amplio y tiene potencial para cualquier tipo de ciudad y espacio público. Estas soluciones permitirán controlar y gestionar cualquier superficie para beneficio de los usuarios.



Internet de las Cosas y el transporte

Juárez Calderón Gonzalo

¿Qué es?

La Internet de las Cosas (en inglés, Internet of Things, abreviado IoT; IdC, por sus siglas en español) es un concepto que se refiere a una interconexión digital de objetos cotidianos con internet.

¿Cómo funciona?

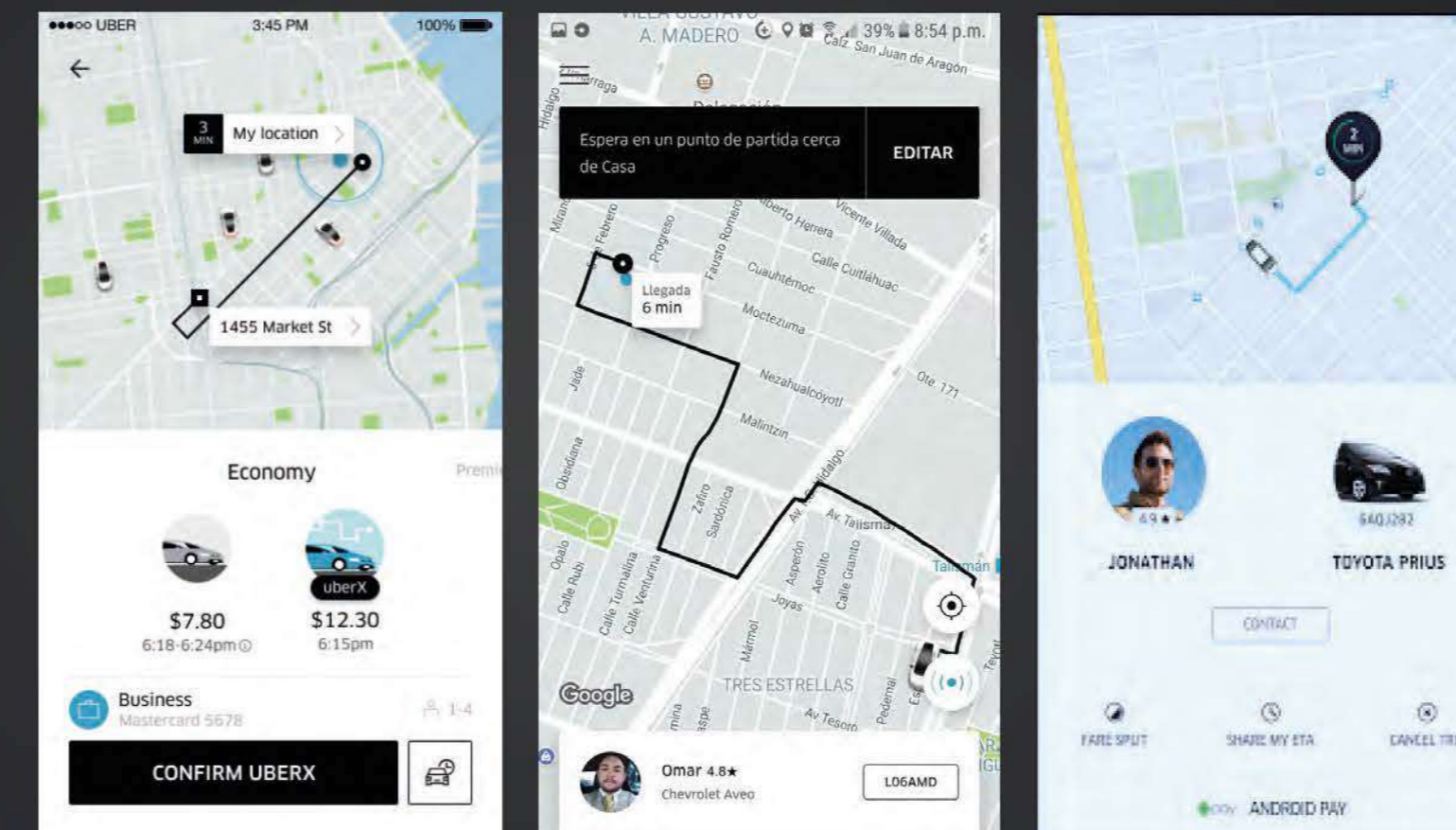
Esta se basa en que todos los objetos tengan conexión a internet y estén comunicados entre ellos y así tener mayor control, así como saber su localización en tiempo real y su uso remoto.

Ejemplo

Un ejemplo claro son algunas aplicaciones de transporte como Uber, Didi o Cabify, estas nos prestan un servicio de transporte particular taxi, donde desde nuestro dispositivo podemos pedir sus servicios y en ella nos muestra la información necesaria.

Tú tienes el control

La aplicación te indica la cantidad a pagar, el tiempo de traslado, modelo y placas del auto, así como nombre y foto del conductor.



Todo esto es en tiempo real, es monitoreado tanto por la empresa como por ti mismo y tu tienes el control total pues puedes cancelar en cualquier momento o contactarte con el conductor si necesitas hacer especificaciones.



Fuentes:
https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_de_las_cosas
<https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/IoT-internet-of-things.html>
<https://www.oracle.com/mx/internet-of-things/what-is-iot/>

El medio ambiente y el IoT

Ximena Márquez

La infografía presenta cuatro formas en las que el IoT (*Internet of Things*) impacta actualmente en lo referente a la conservación del medio ambiente: la producción agrícola, la conservación de especies animales, la eficientización de recursos y la creación de ciudades inteligentes.



■ Internet de las Cosas (IoT)

Martínez Román Rosa Alejandra

La siguiente infografía presenta el escenario del Internet de las Cosas en el tema *Weareable Technology*, este término es utilizado para la prendas y accesorios los cuales cada vez son más de los cuales podemos obtener datos cuantificables de nuestro cuerpo, tales como temperatura, ritmo cardíaco, oxigenación, entre otros.

¿Qué es IoT?

El «Internet de las Cosas» (Internet of Things, habitualmente referido por sus siglas inglesas IoT). Es la interconexión de los objetos del mundo físico a través de Internet y los cuales están equipados con sensores, actuadores y tecnología de comunicación.

- "Weareable Technology" es conocida la tecnología para vestir.
- Estas ropas o accesorios exploran nuevos materiales que transmiten información de diferentes sensores y están conectados a dispositivos.



Internet of Things

Acuñaado por primera vez por Kevin Ashton en una presentación que realizó en 1999 para la multinacional Procter & Gamble.

- Con esta información es que se pueden tomar mejores decisiones y tener un mayor control sobre lo que pasa en nuestro cuerpo.

Fuentes: https://www.editorialreus.es/static/pdf/primeraspaginas_9788429020380_internetdelascosas.pdf
https://www.researchgate.net/publication/326129401_IOT_el_internet_de_las_cosas_y_la_innovacion_de_sus_aplicaciones

Internet de las Cosas y Medio Ambiente

Alejandra Ortiz Zamora

El control ambiental es una de las áreas en las que está teniendo más éxito el Internet de las Cosas, pues permite acceder desde prácticamente cualquier parte a información de sensores atmosféricos, meteorológicos, y sísmicos, entre más acciones.

Gracias a la conectividad la tecnología de IoT y el medio ambiente se dan la mano, aportando soluciones que ayudan a crear un mundo más ecológico y respetuoso con el medio ambiente.

¿Sabías qué...?
Hoy en día vivimos en un mundo donde hay más dispositivos conectados a la IoT que seres humanos.

Medio Ambiente y el IoT

Agricultura

Los agricultores pueden reducir la cantidad de residuos que producen, así como supervisar sus procesos agrícolas según el clima, la humedad, la luz solar y otros factores externos.



Ayudan al hambre y a las especies

EZ Farm está ayudando a mejorar la seguridad alimentaria en África. Por medio de la plataforma de IoT de Watson recogen información acerca de los niveles de agua y las condiciones de campo para los agricultores.

Automóviles inteligentes

La conducción ecológica permite que los vehículos en la carretera comuniquen y procesen lo que otros vehículos están a punto de hacer. La plataforma Watson IoT de IBM se ha utilizado para crear un automóvil sin conductor llamado Olli.



Reducción del carbono y contaminación

Construir edificios inteligentes con integración analítica y software de gestión de activos basado en la nube para ahorrar 10,4 millones de toneladas de CO2 al año.



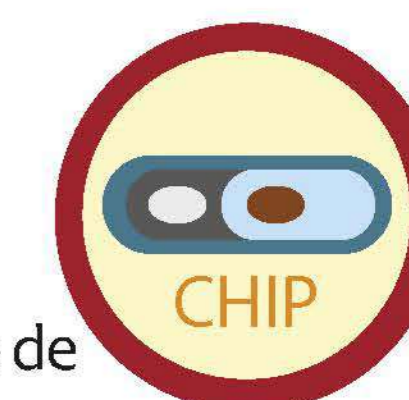
Reducción de energía

Existen programas disponibles, como el Loxone Smart Home, que permiten a los usuarios encender o apagar las luces y controlar la temperatura y la actividad de la caldera cuando se está fuera de casa.



Protección de animales

Los animales en peligro de extinción llevan identificadores conectados que aportan la ubicación de donde se encuentran.



■ ¿Qué tan grande es el IoT?

Oscar Hernández Romero

La definición de IoT podría ser la agrupación e interconexión de dispositivos y objetos a través de una red, donde cualquier cosa puede ser conectada, y recopilar datos de su entorno.

IoT HOW BIG

¿QUÉ TAN GRANDE ES?
Miles de millones de dispositivos conectados a través de internet, que colecta datos y proporciona respuestas para mejorar la vida cotidiana

CUALQUIER COSA PUEDE SER CONECTADA

JUSTO AHORA HAY 30 BILLIONES de dispositivos conectados

M2M ¿QUÉ ES?
Se refiere a la interconexión digital de los objetos con internet, a través de múltiples sensores que permiten conectar lo físico con el digital, sin intervención humana.

MIL MILLONES DE DÓLARES
es el valor estimado de la industria para este año, tomando en cuenta el desarrollo de nuevas tecnologías y sus aplicaciones en la industria privada, (el principal consumidor).

LOS SISTEMAS DIGITALES PUEDEN GRABAR, SUPERVISAR Y AJUSTAR CADA INTERACCION

TODA LA INFORMACION QUE PRODUCES EN UN DIA ES IGUAL A TODA LA DATA COLECTADA EN 2008
Los primeros ambientes en aplicar el IoT han sido los gobiernos, buscando desarrollar Ciudades Inteligentes.

964

5G

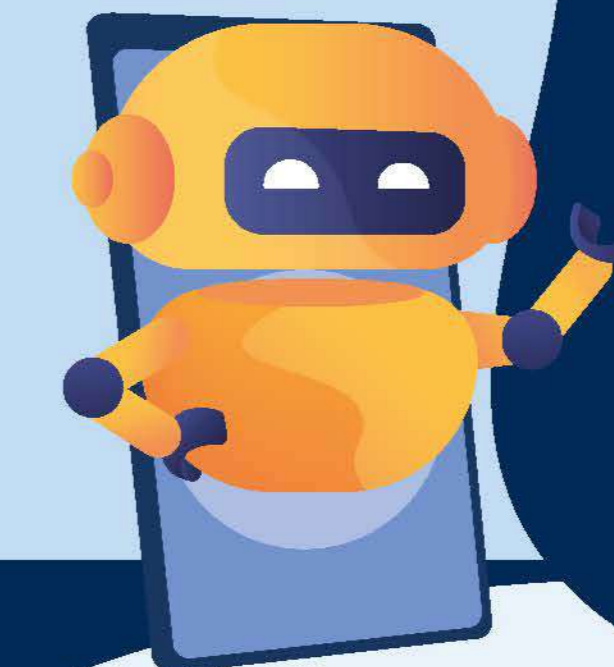
Internet de las Cosas y la Hotelería

Ramírez Vizcarra Jonathan Alberto

La aplicación del IoT a la hotelería, trae consigo interesantes mejoras en la calidad del servicio. La ubicación de los huéspedes, el envío de ofertas o información sobre actividades de interés, el servicio a la habitación, el acceso, la regulación de las habitaciones, entre otras, son actividades que pueden fácilmente gestionarse a través de aplicaciones integradas a la tecnología del Internet de las Cosas. Hoy en día el mundo de la hotelería busca darle a los viajeros una experiencia distinta y personalizada que los haga disfrutar de su estancia lo mejor posible.

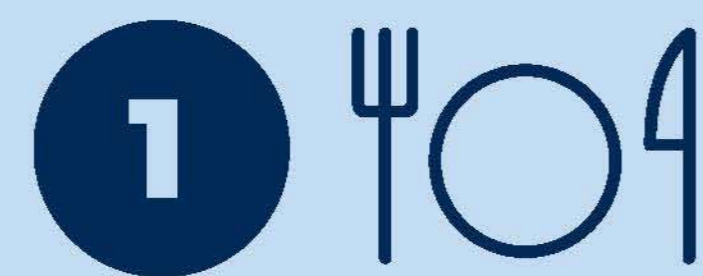
En el Sector Hotelero, los avances tecnológicos y las inversiones se han convertido en un factor de calidad, el cliente, pasa de ser un simple huésped a una persona hiperconectada.

El Internet de las cosas HOTELERÍA



¿Sabías qué...

La cadena hotelera Spring Hotels, ha impulsado un mayordomo virtual, llamado Mr. Spring, un robot que a través del dispositivo Google Home, se comunica por voz con su cliente.



1 Neveras Inteligentes
Ayudan al hotel a no quedarse sin productos y a no almacenar alimentos dañados o vencidos.



2 Minibares conectados
Le brinda al viajero bebidas de su preferencia. Avisa cuando hay un consumo y necesita recargarse.

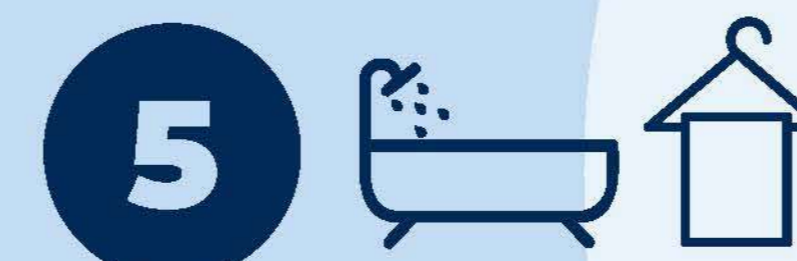


3 Tecnología Wearable
Permite al hotel conocer mejor al viajero desde sus gustos hasta sus horarios.



4 Mobile keys

Actualmente los Smartphone a través de una aplicación pueden funcionar como llave, además de permitir conocer si la habitación está limpia y lista para entrar.

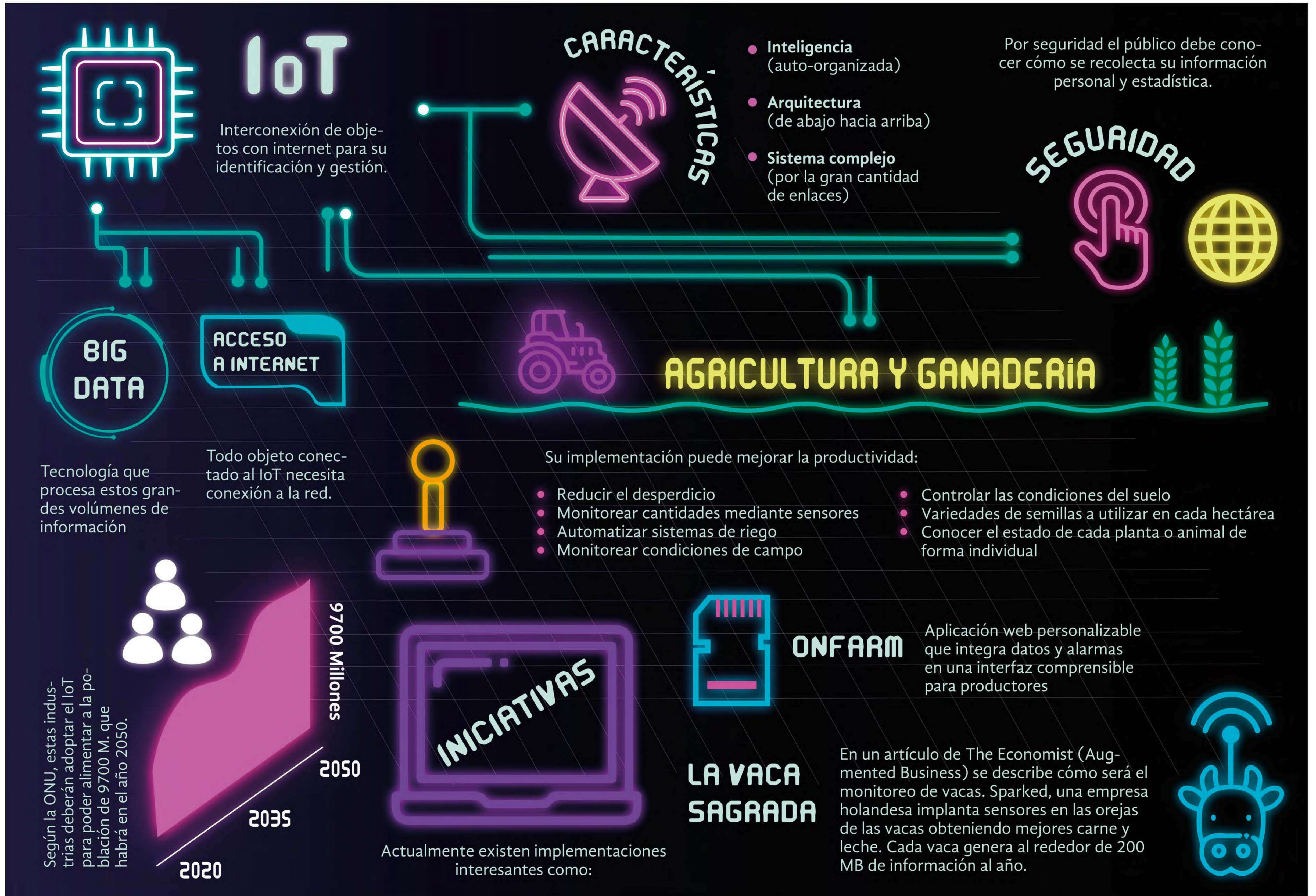


5 Gestión de Mantenimiento
Permite gestionar y ofrecer un mejor servicio de mantenimiento, desde limpieza, fontanería, ventilación, etc.



IoT: Agricultura y Ganadería

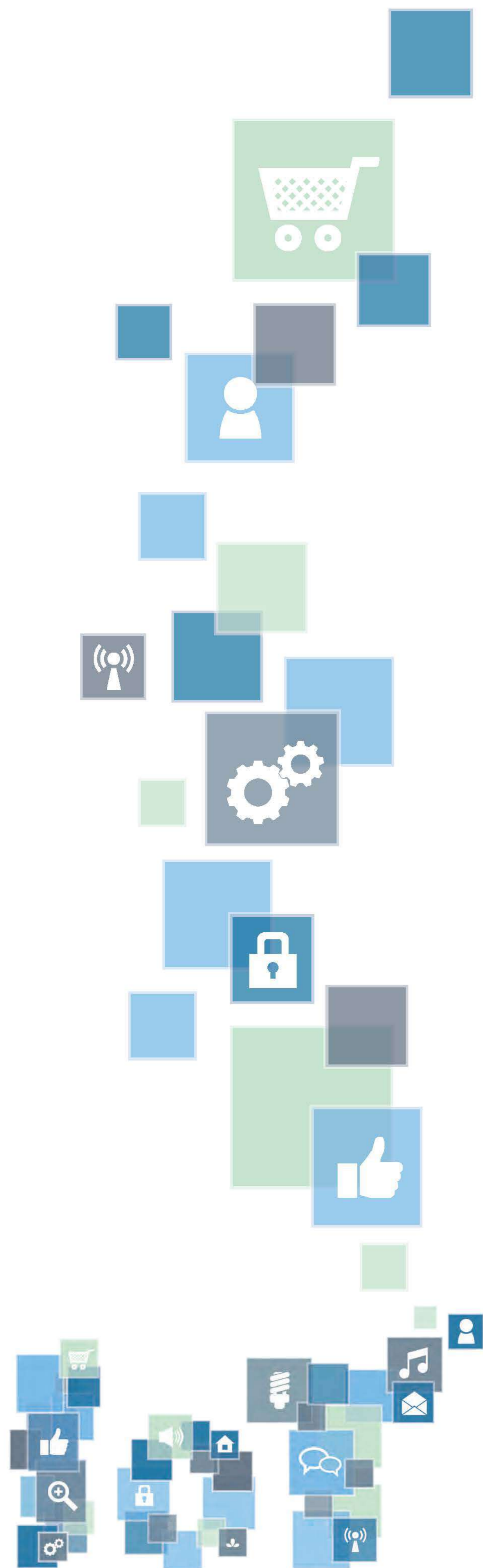
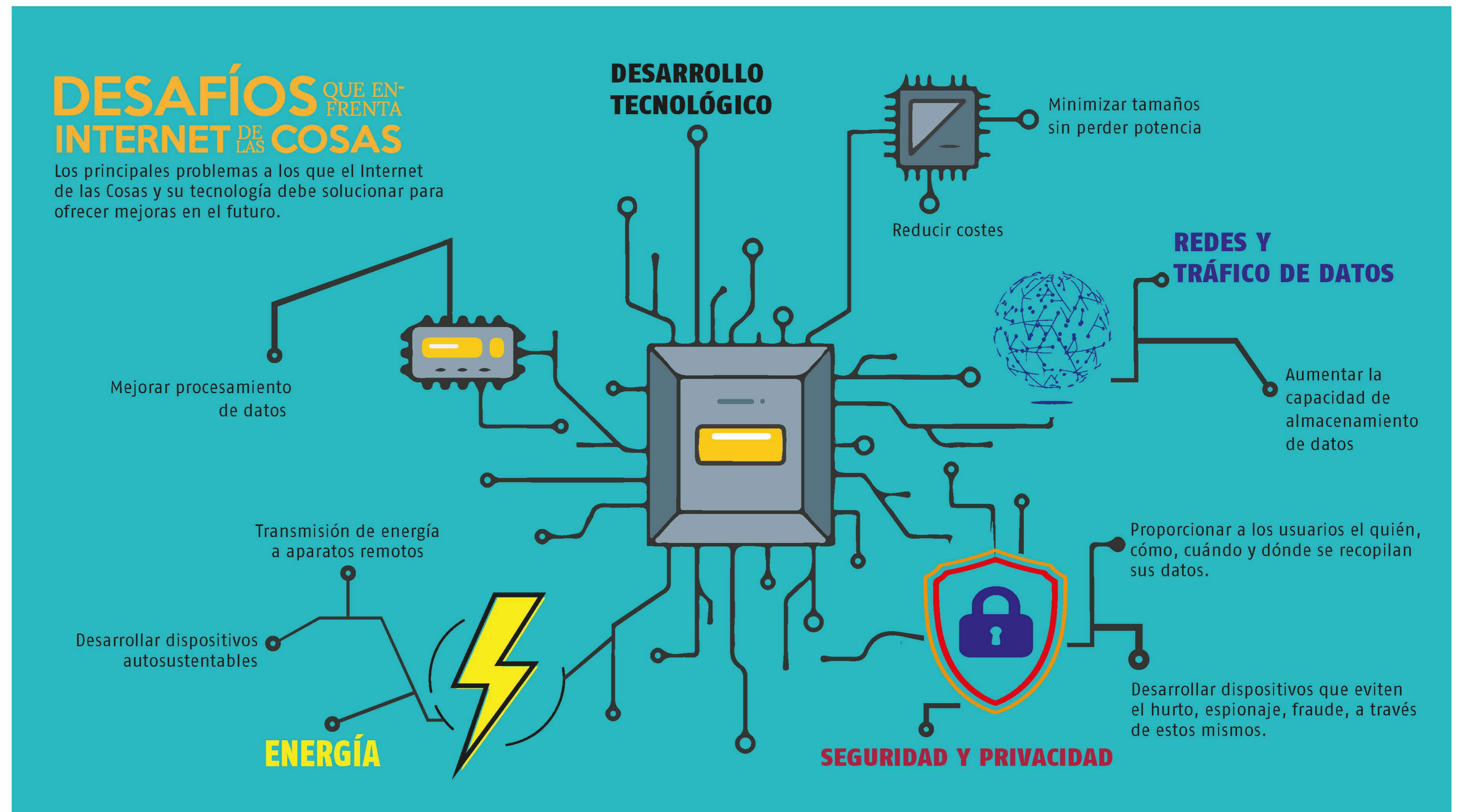
Leslie Mariana Sánchez Fernández



Desafíos a los que enfrenta el Internet de las Cosas

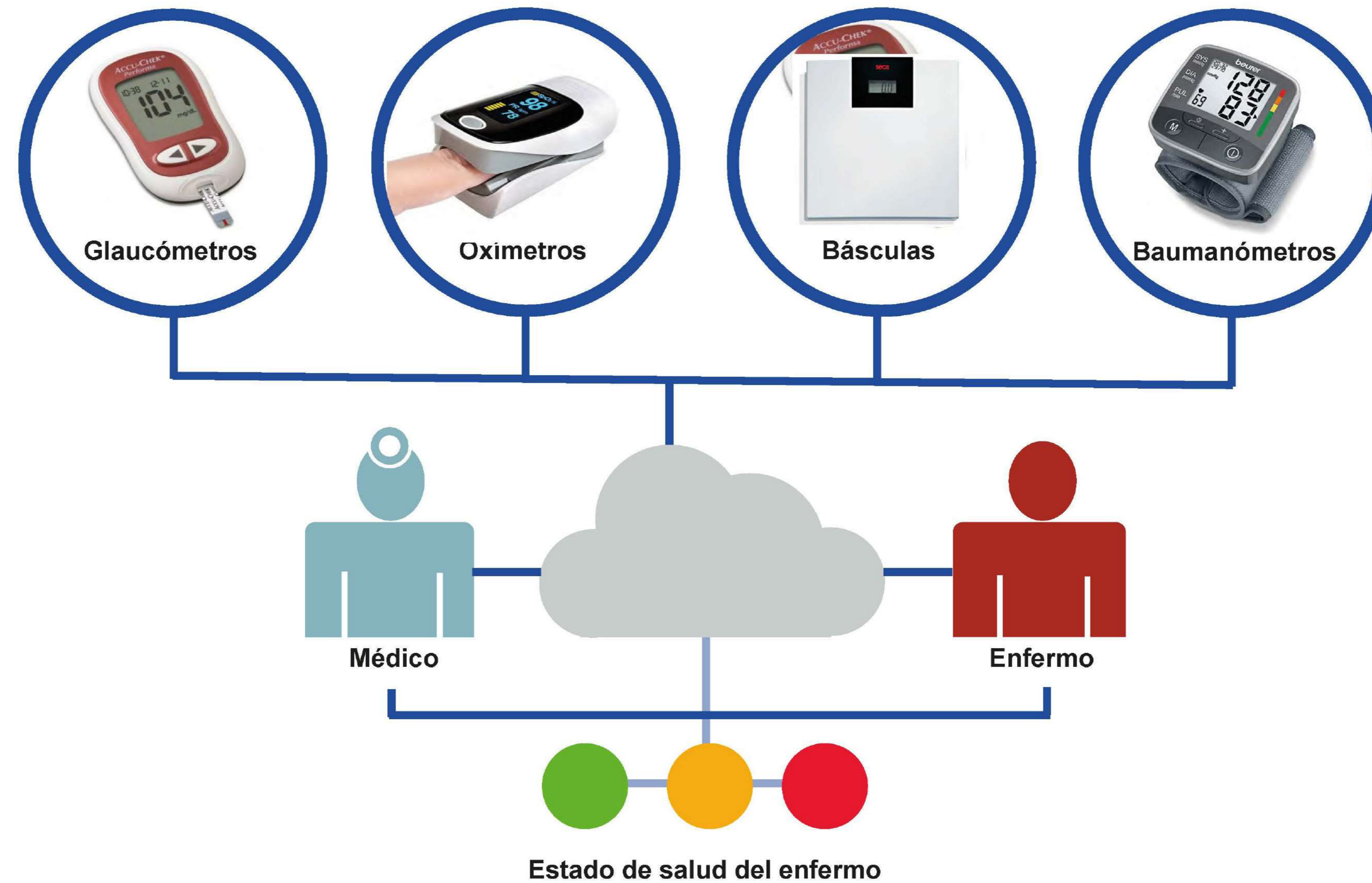
Valencia Piñón Victor

Esta infografía explica algunos de los principales retos a los que el Internet de las Cosas, así como sus dispositivos, soportes y tecnologías deben hacer frente para ser más útiles, llegar a más personas y contribuir a generar mejores soluciones a los problemas actuales.



■ Internet de las Cosas y la medicina

Dr. Marco Antonio Marín Álvarez
Mtra. Adriana Acero Gutiérrez



- La salud se ha convertido en ubicua; desde cualquier sitio en que nos encontremos, al conectarnos a internet, podemos obtener nuestra información médica y acceder a la atención precisa de manera casi inmediata.
- La inteligencia artificial reforzará cada vez más la telemedicina, aunque el factor humano es algo que no se perderá. Dicha atención podrá ser mediante contacto directo con el médico, a través de videollamada o con la interpretación de los síntomas mediante el **internet de las cosas**.

■ Educación situada a través del IoT

Mónica Yazmín López López - Jonathan Adán Ríos Flores - Iarene Argelia Tovar Romero

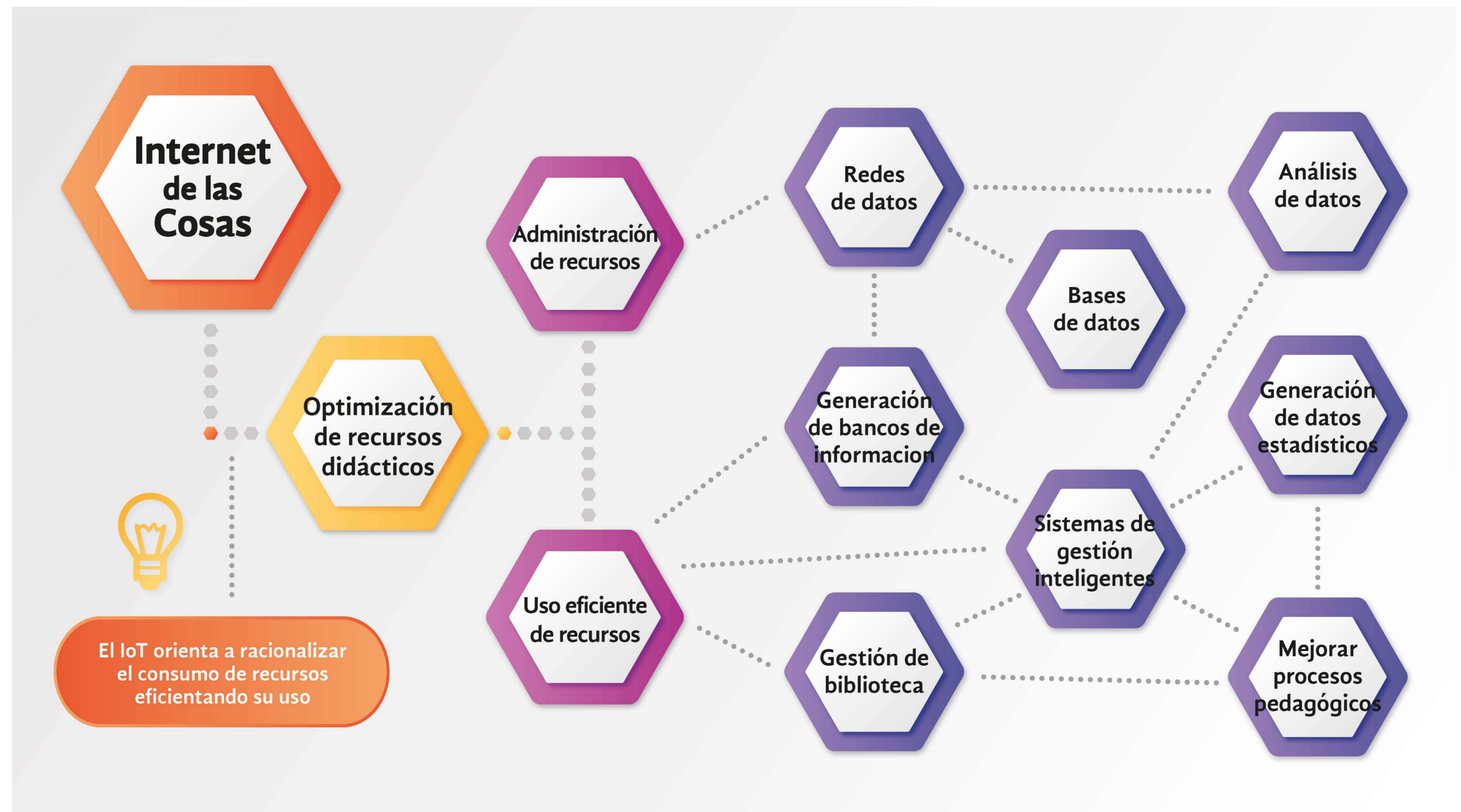
La educación situada se puede ver potencializada a través de la implementación de la visualización de la información, la gamificación así como del *Internet of Things* en el aula, mediante diferentes aplicaciones, dando como resultado una gran ventaja para el alumno.



Optimización de recursos didácticos a través del IoT

Ma. Georgina Vargas Serrano • Montserrat Paola Hernández García

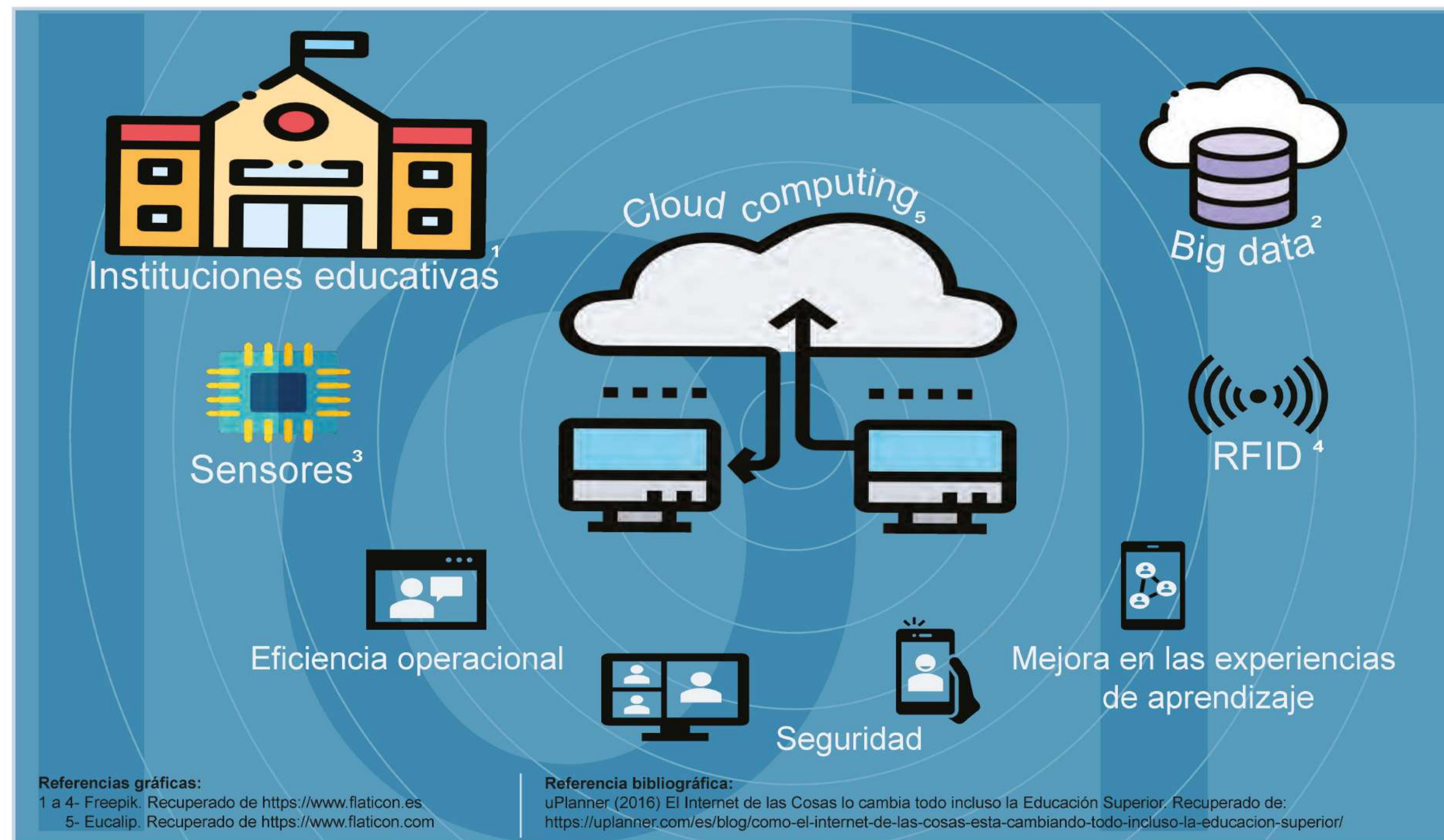
El Internet de las cosas es un agente de cambio gradual en el desarrollo de los procesos educativos, tradicionalmente se concibe como una herramienta para ser usada en el aula, sin embargo, su aplicación en el ámbito educativo incluye la generación, gestión y optimización de recursos didácticos que enriquecen el proceso pedagógico.



■ Instituciones educativas y uso del IoT

Marcela E. Buitrón de la Torre y Rocío López Bracho

El Internet de las Cosas (IoT) va permeando, de manera paulatina, a las instituciones educativas y, en la medida en que estas hagan uso de plataformas IoT, a través de tecnologías como el cloud computing y la identificación por radiofrecuencia, “serán capaces de capturar, gestionar y analizar big data” [...] con la finalidad de “mejorar las experiencias de aprendizaje del estudiante, la eficiencia operacional y la seguridad del campus”. (Zebra Technologies, en U-planner, s.f.)

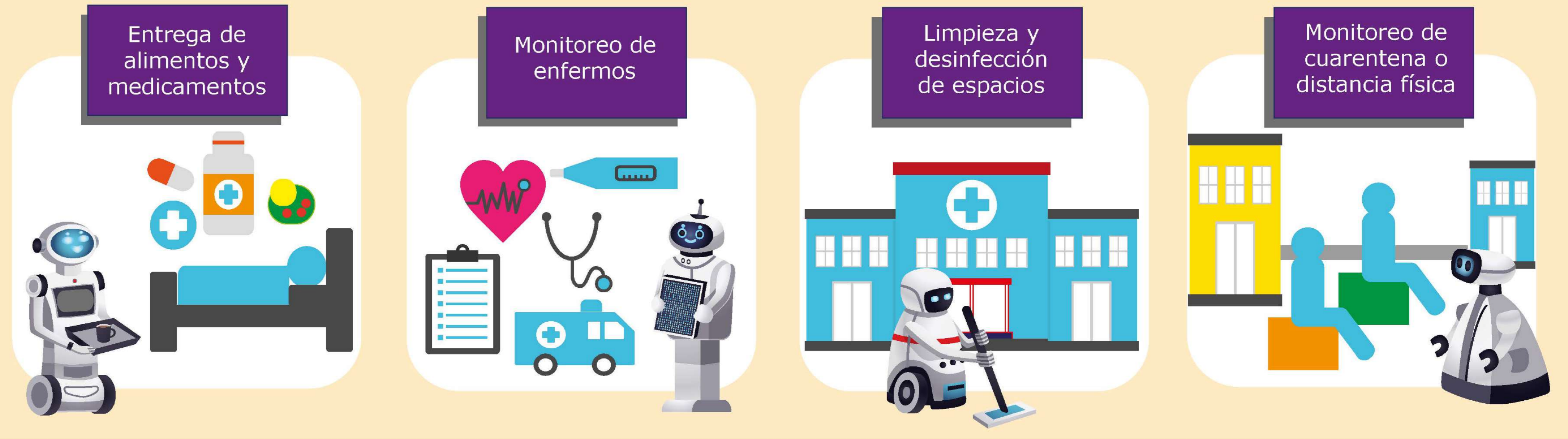


Internet de las Cosas y robots en la pandemia.

Beatriz Irene Mejía Modesto

Ante la pandemia por COVID 19 diversos países del mundo han seguido la estrategia de usar a robots para desarrollar diversas tareas, tanto en hospitales como en el exterior, el principal objetivos ha sido, reducir el riesgo de infección principalmente en los profesionales de salud y, por otra parte, ahorrar material de protección en las tareas rutinarias.

Los principales usos de los robots durante la pandemia de COVID 19

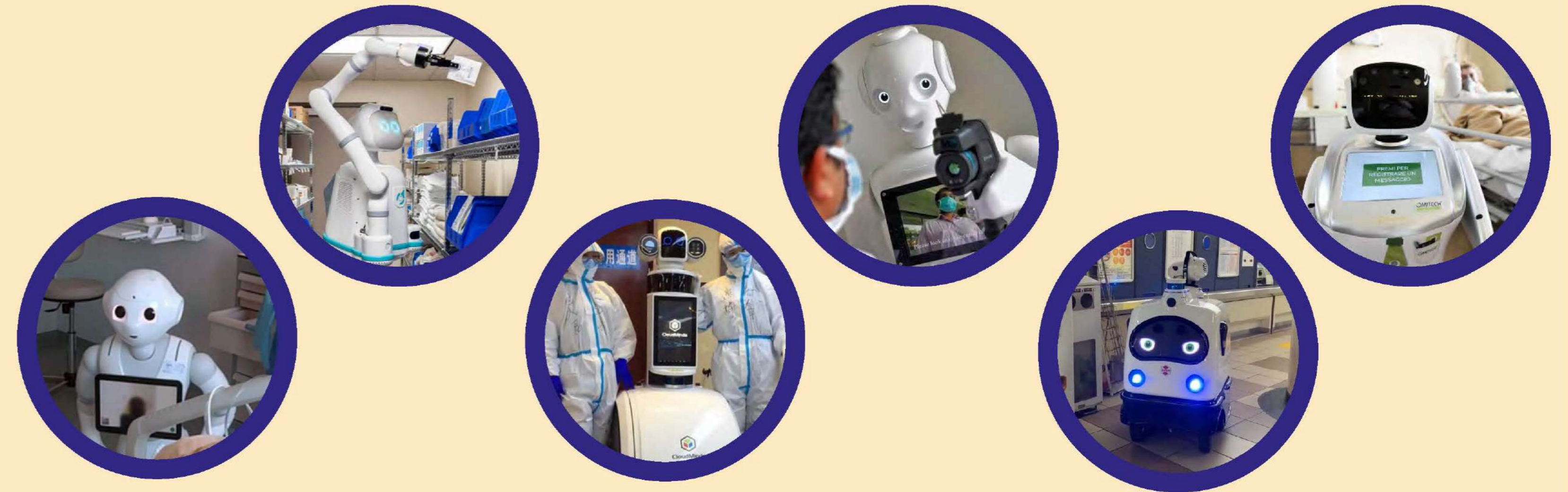


● No obstante, los robots aún forman parte de pequeños programas piloto, podrían marcar una diferencia en futuros desastres, gracias a la conjunción de Iot, Big Data y la inteligencia artificial.

Algunos de los países que más han utilizado robots durante la pandemia son: China, Japón, Alemania, Estados Unidos, Corea del Sur, España, Francia.

Vectores:
Vector de Educación creado por macrovector - www.freepik.es

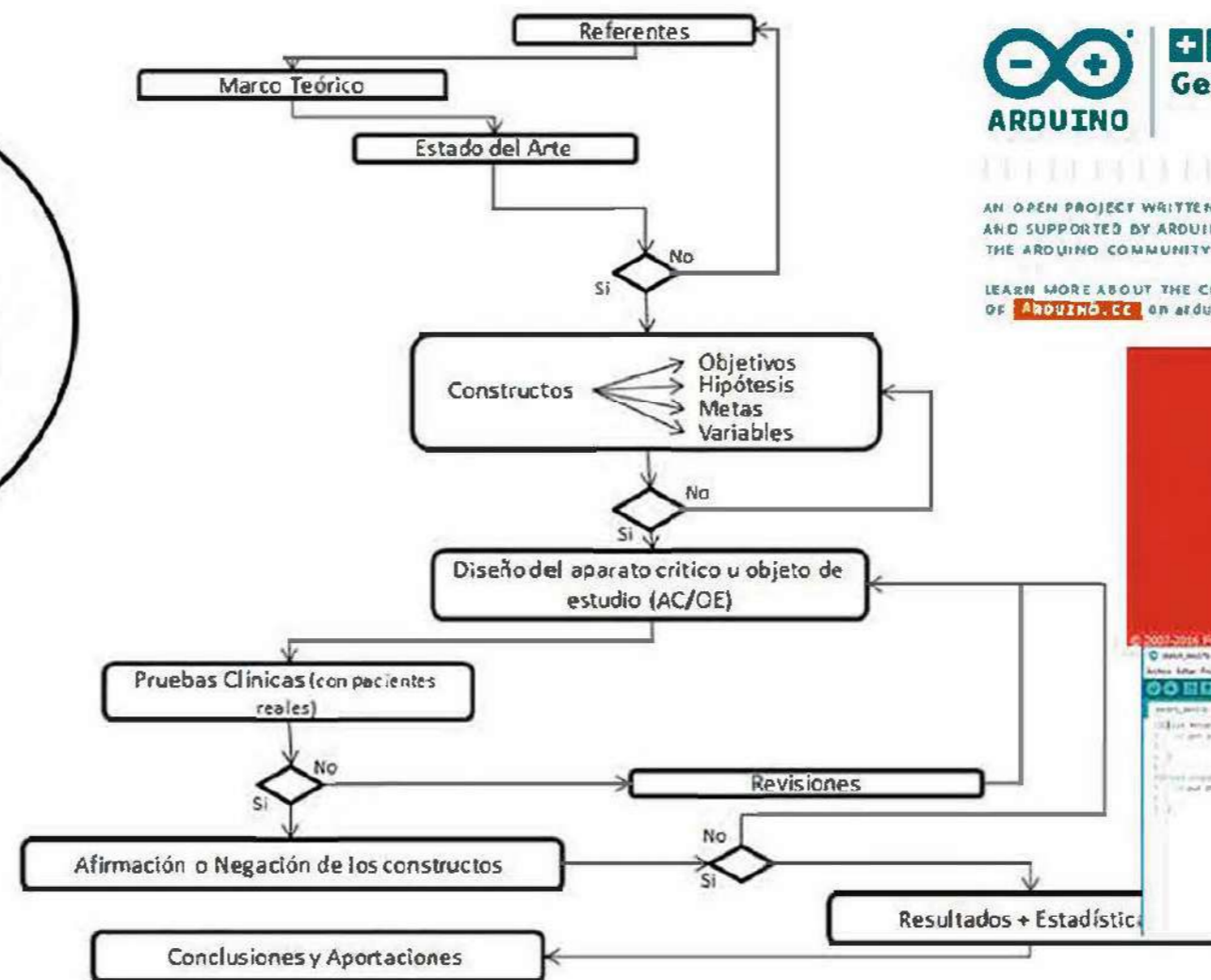
Ejemplos de robots usados durante la pandemia



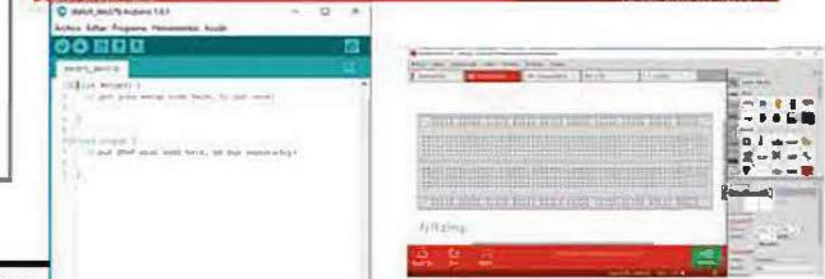
Desarrollo de interfaces con hardware libre para el diseño de productos bajo el paradigma del IoT

Mtro. Carlos Angulo Alvarez

El IoT* pretende realizar la interrelación de objetos con humanos y objetos con objetos, a través de interfaces inteligentes conectada a la Internet. Así mismo, el uso y aprovechamiento del hardware libre y desarrollo de protocolos digitales con software aplicable a la estructura de la información de estos desarrollos tecnológicos. Estos cambios tecnológicos ofrecen una mejora en la forma de vivir de los seres humanos.

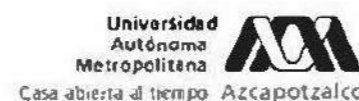


AN OPEN PROJECT WRITTEN, DEBUGGED, AND SUPPORTED BY ARDUINO.CC AND THE ARDUINO COMMUNITY WORLDWIDE
LEARN MORE ABOUT THE CONTRIBUTORS OF ARDUINO.CC on arduino.cc/credits



Más de 8.000 millones de dispositivos ya están conectados al Internet de las Cosas y en solo tres años esta cifra se triplicará. Los objetos se volverán inteligentes y el mundo vivirá la cuarta revolución industrial.

*Internet de las cosas



■ Utilización del IoT la adopción de estilos de vida saludable

Dra. Yadira Alatraste Martínez y Dra. Arely Vergara Castañeda

El internet de las Cosas (IoT) es una herramienta que ayuda a la adopción de hábitos relacionados a un estilo de vida saludable. Actualmente, las personas son más conscientes de las características de los alimentos y bebidas que consumen día a día. Asimismo, en los últimos meses, tras la pandemia por el SARS-CoV-2, la presencia de algún problema de salud de tipo crónico degenerativo ha sido un factor de riesgo, por lo que la preocupación en torno a la dieta y salud se ha incrementado. En este sentido la búsqueda de información o especialistas para resolver dudas en torno a las acciones que pudieran favorecer el mantenimiento de un buen estado de salud ha marcado tendencias tecnológicas sobre el consumo de bebidas en la población mexicana.

Mejorar Hábitos de Hidratación

Beneficios de usar la tecnología IoT para consumir agua

Lista de apps

- 1 Water drinking
- 2 Aqualert
- 3 WaterApp Lite
- 4 WaterMinder
- 5 Water Break

Ayudan a prevenir la deshidratación. El agua es fundamental para el transporte de nutrientes y productos del metabolismo

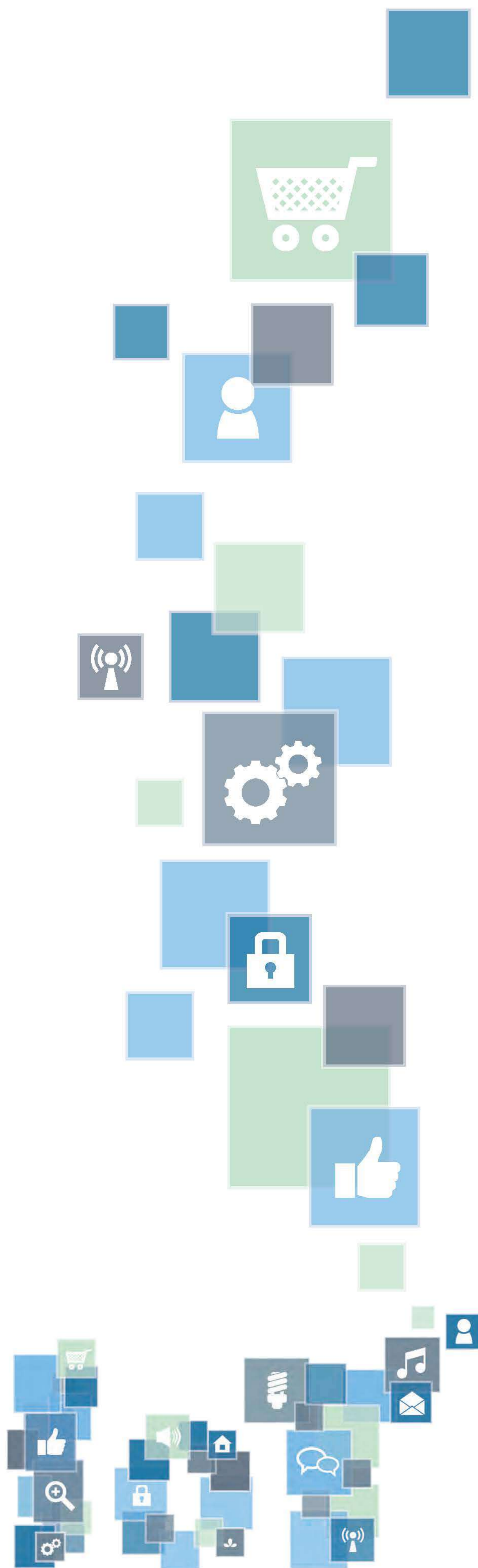
Un consumo adecuado de agua se asocia positivamente con el rendimiento físico y mental

Registra el consumo de bebidas y se pueden sugerir esquemas y horarios de hidratación

Envían recordatorios para tomar agua. Ayuda a una mejor organización de nuestras actividades.

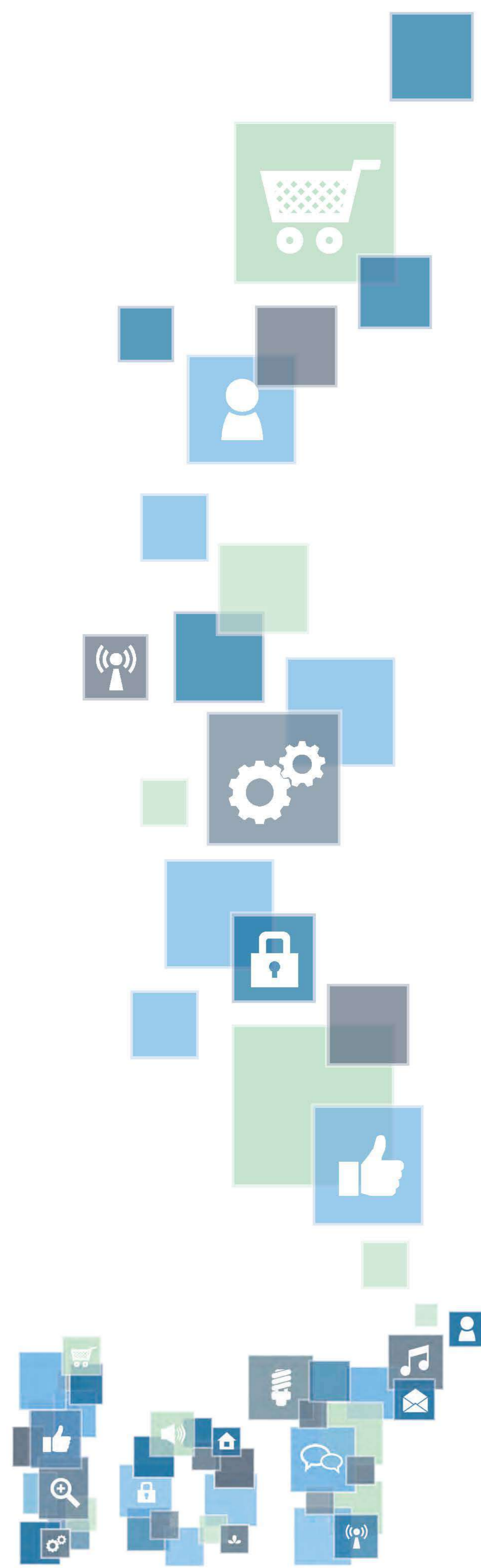
■ Internet de las Cosas

Aldo Ríos García



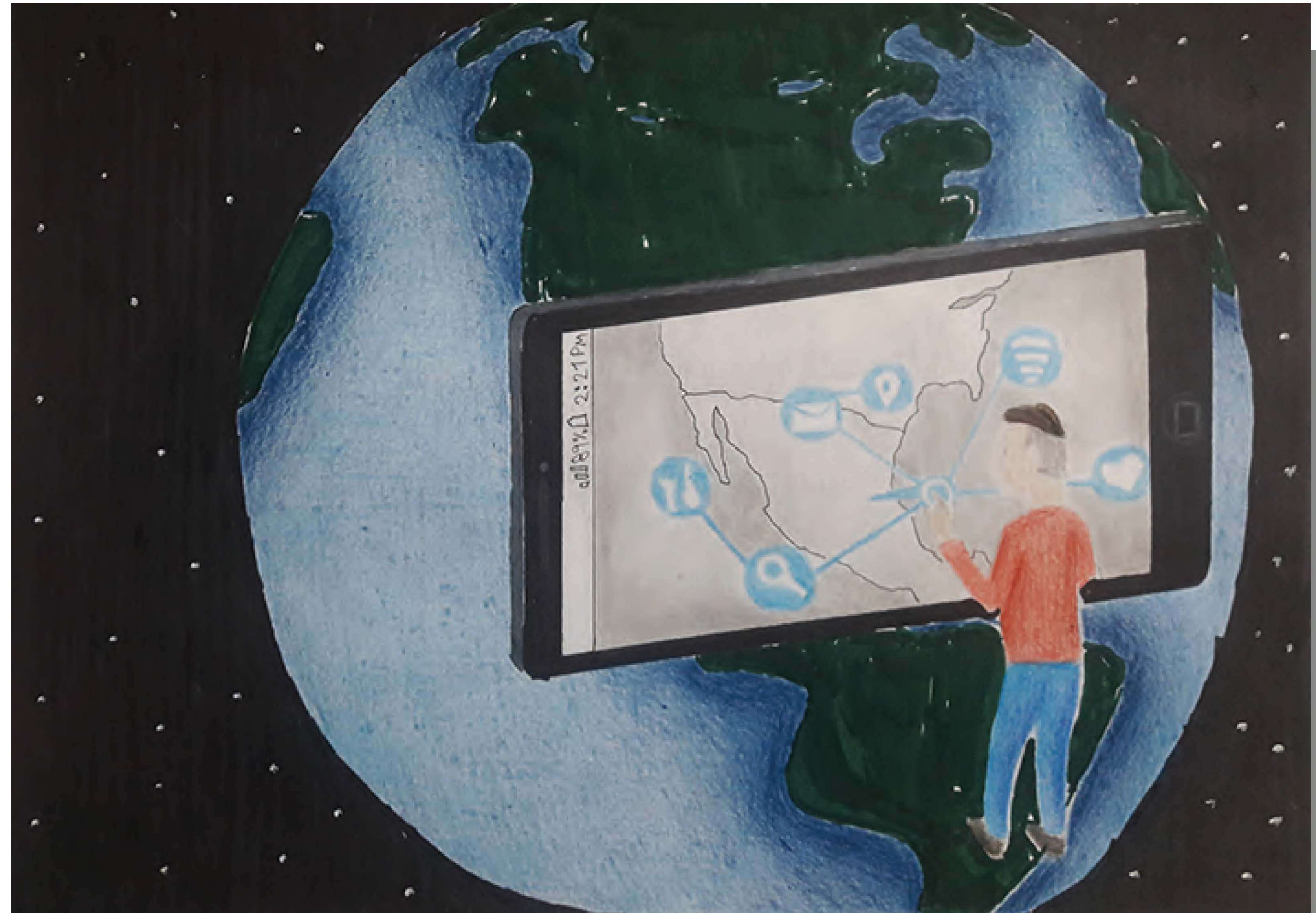
■ Internet de las Cosas

Brenda Hernández Leyva



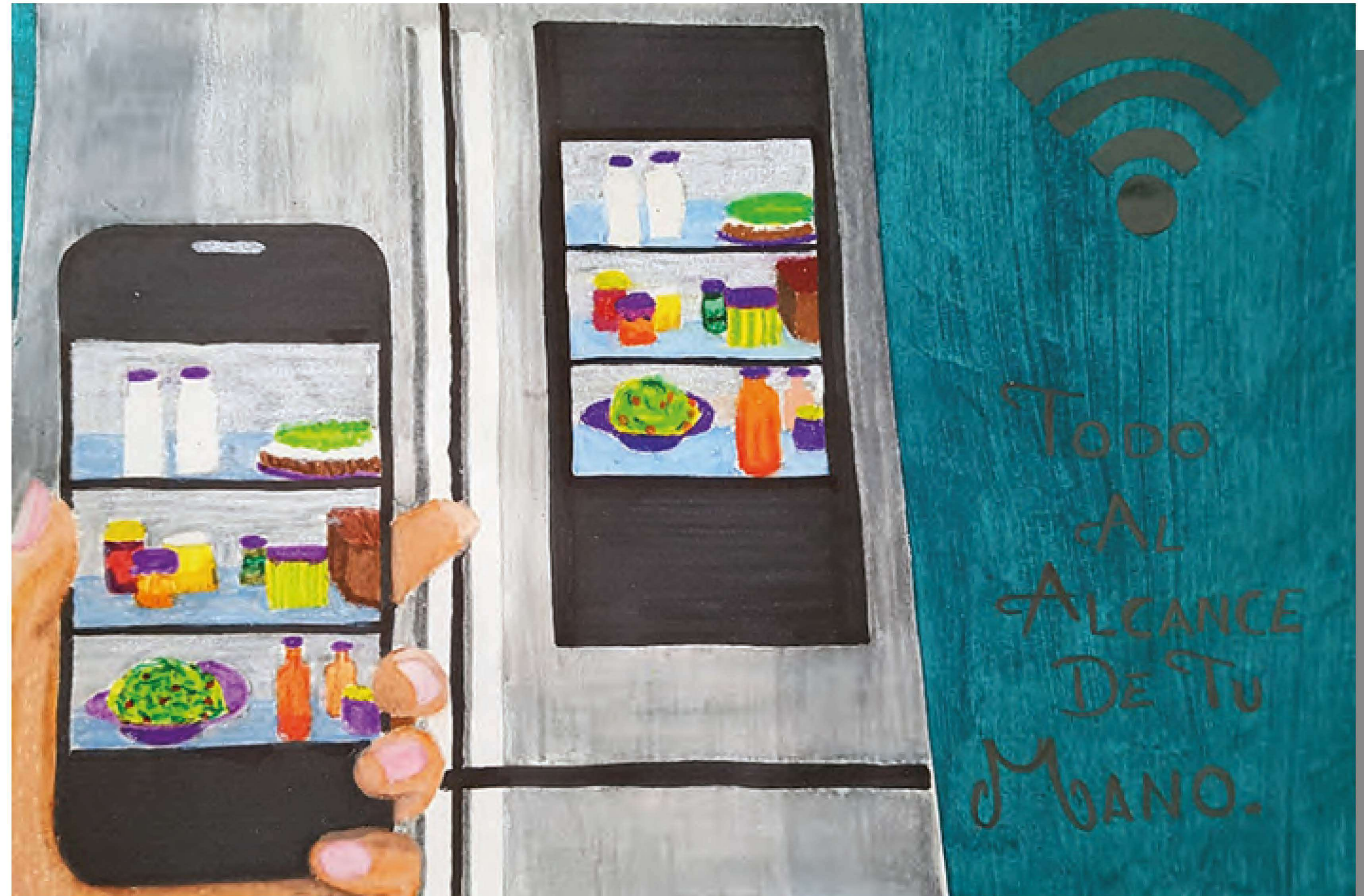
■ Internet de las Cosas

Carlos Alexis Herrera Fernández



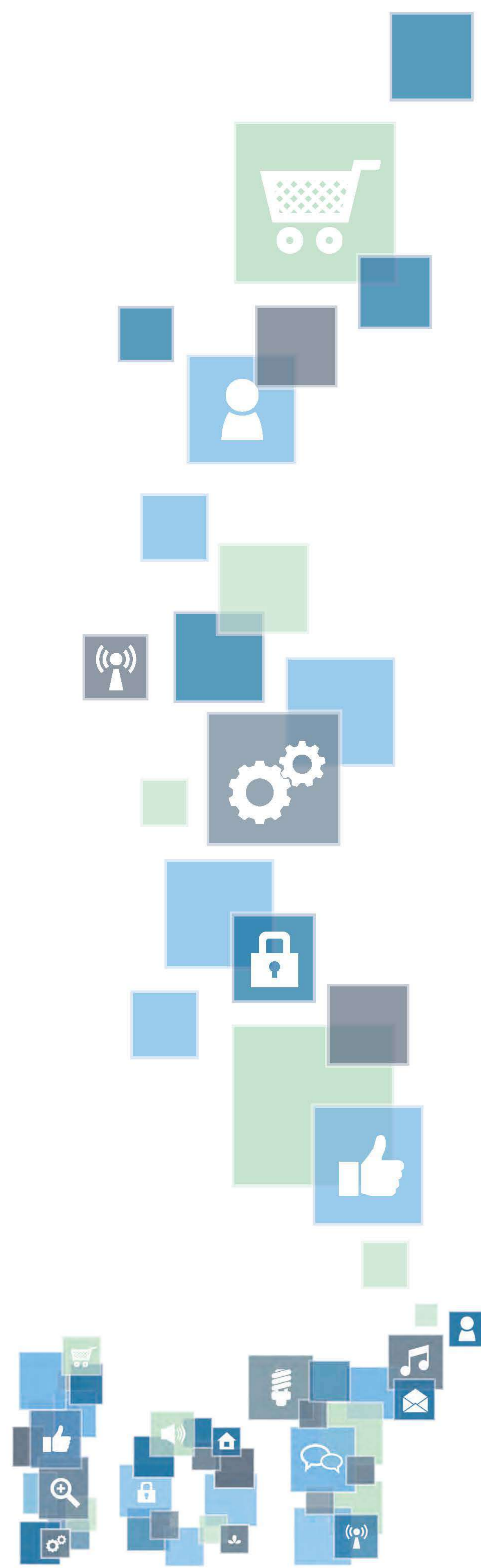
Internet de las Cosas

David Ortiz Pavón



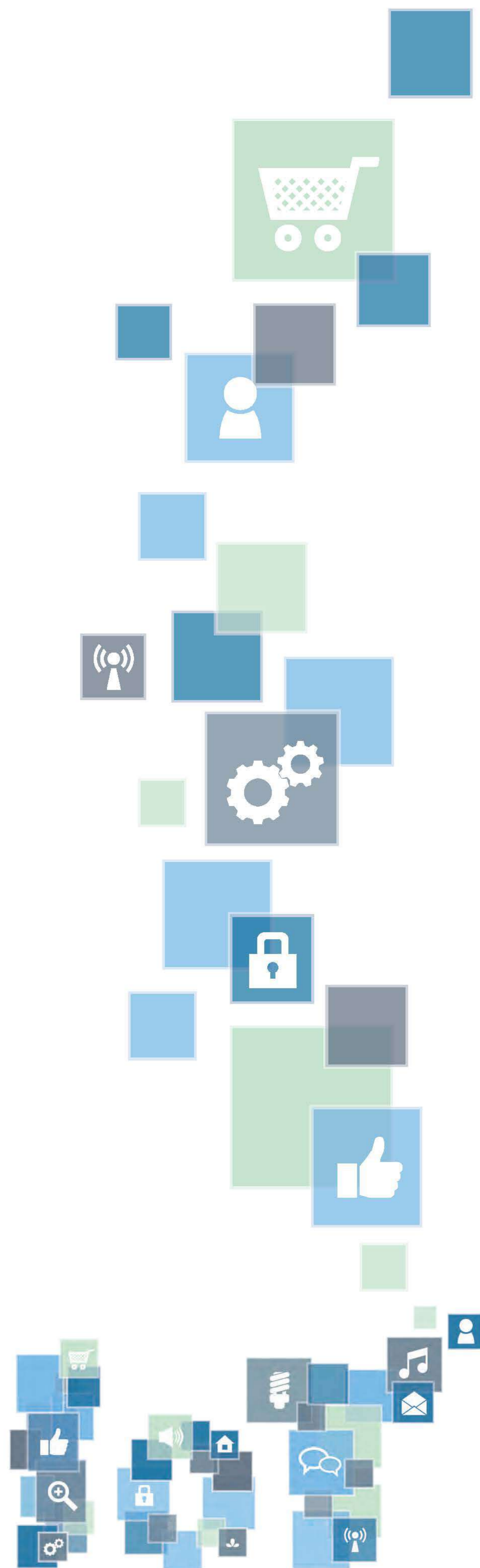
■ Internet de las Cosas

Diego González Campuzano



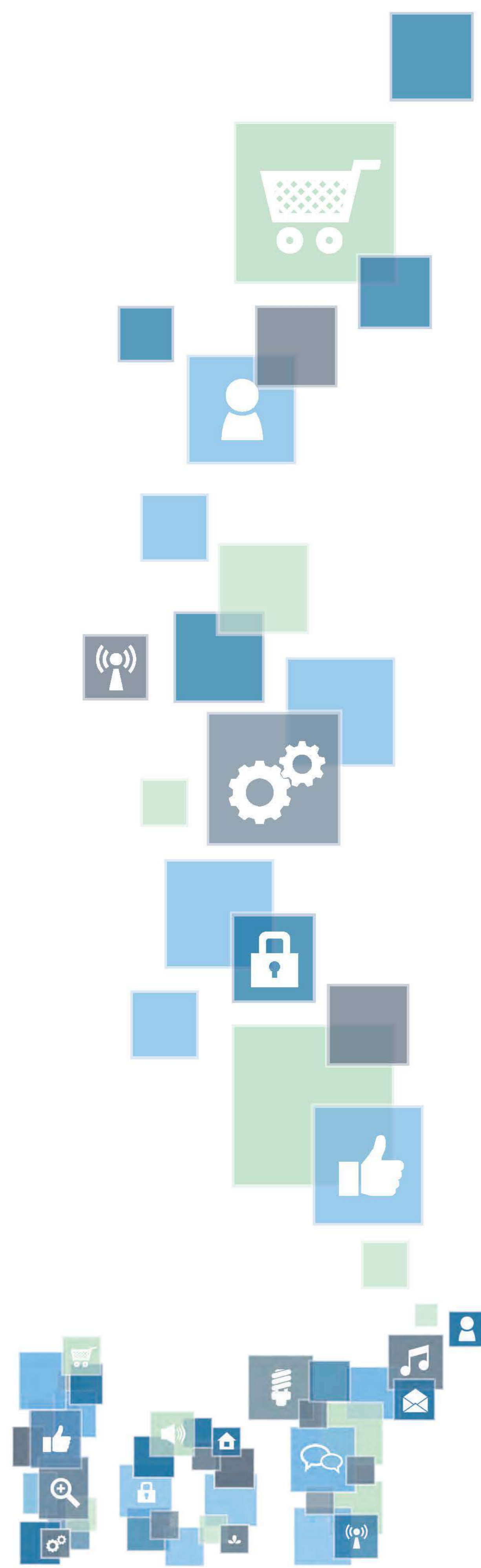
■ Internet de las Cosas

Karol Ramírez Altamirano



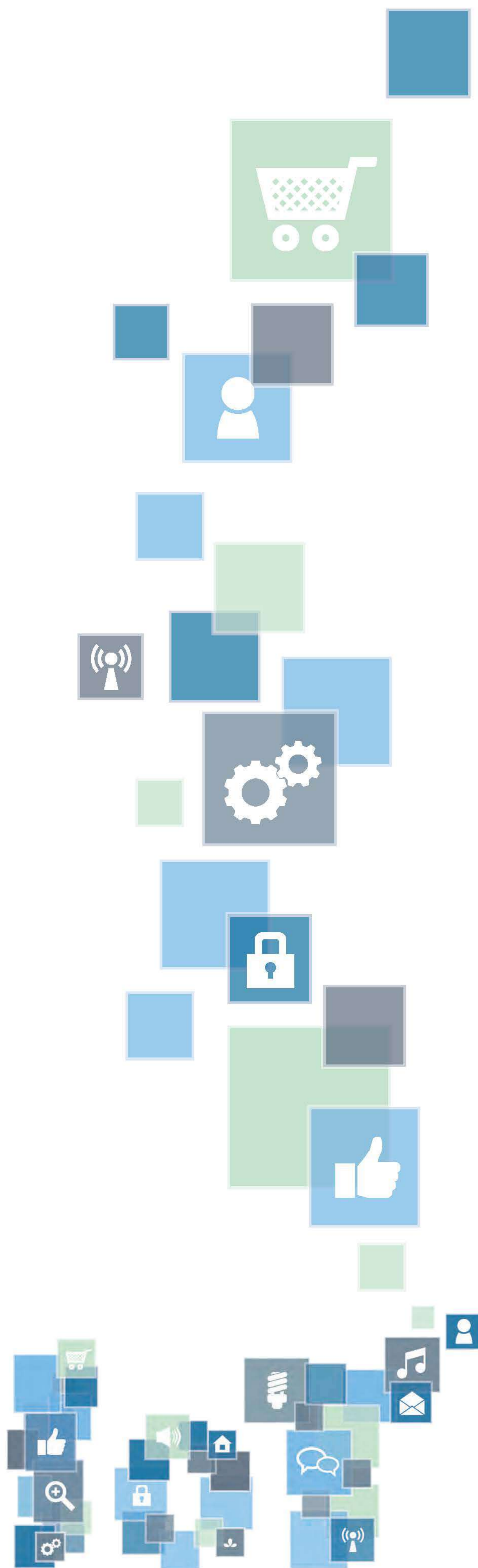
Internet de las Cosas

Luis Angel Osornio Cornejo



Internet de las Cosas

Ma. José Cortés Herrera



Internet de las Cosas

María Fernanda Lara



Internet de las Cosas

Nataly Pamela Cruz Lobato

